REGULAMIN

**GRAND PRIX BEŁCHATOWA**

# W KOSZYKÓWCE ULICZNEJ

**2014**

**1. Cel imprezy**

* Popularyzacja i upowszechnianie koszykówki jako formy aktywności ruchowej.
* Zagospodarowanie czasu wolnego dla dzieci i młodzieży w okresie wakacji.

**2. Organizatorzy**

Prezydent Miasta Bełchatowa, Centrum Handlowo-Rozrywkowe Galeria Olimpia

**3. Terminy**

* 14, 28 czerwca 2014 r.
* 19 lipca 2014 r.
* 09, 23 sierpnia 2014 r.

Wszystkie turnieje rozpoczynają się o godz. 10.00

**4. Miejsce**

Parking Galerii Olimpia, ul. Kolejowa

**5. Uczestnictwo**

* W Grand Prix mogą uczestniczyć osoby zameldowane na terenie powiatu bełchatowskiego. Jeden zawodnik z drużyny może być zameldowany poza terenem powiatu.
* W Grand Prix nie mogą uczestniczyć zawodnicy biorący udział w rozgrywkach PZKosz w sezonie 2013/2014.
* Do turnieju mogą przystąpić drużyny składające się z 4 zawodników (w tym jeden rezerwowy).
* Ustala się 6 kategorii wiekowych:

chłopcy – szkoły podstawowe, chłopcy – gimnazja, chłopcy – open,

dziewczęta – szkoły podstawowe, dziewczęta – gimnazja, dziewczęta – open

* W przypadku małej ilości zgłoszonych drużyn organizator zastrzega sobie możliwość przeprowadzenia rozgrywek w mniejszej ilości kategorii wiekowych.

**6. Zgłoszenia**

W dniu turnieju na 30 min. przed rozpoczęciem rozgrywek.

**7. System**

* W zależności od ilości drużyn w danej kategorii wiekowej organizator podejmie decyzję
o systemie rozgrywania turnieju.
* Drużyny biorące udział w Grand Prix zobowiązane są do udziału w co najmniej
3 turniejach.
* Ustala się następujący podział punktów: 1-miejsce 5 punktów, 2-miejsce 3 punkty,
3-miejsce 2 punkty, 4-miejsce 1 punkt.
* Suma punktów zdobytych w cyklu 3 turniejów ustala kolejność miejsc w Grand Prix. Jeżeli drużyna brała udział w więcej niż 3 turniejach do klasyfikacji Grand Prix zalicza się jej te turnieje w których zajęła najlepsze miejsce.

**8. Przepisy**

**a/** Zespół tworzy 3 zawodników oraz 1 rezerwowy. Każda drużyna musi rozpocząć mecz
w składzie 4-osobowym i zakończyć w składzie co najmniej 2-osobowym.

**b/** Czas gry wynosi 10 minut.

**c/** Gdy gra kończy się po 10 minutach, wygrywa zespół, który ma więcej pkt. W przypadku remisu zarządza się 3-minutową dogrywkę. Gdy 3-minutowa dogrywka nie da rozstrzygnięcia zarządza się serię rzutów osobistych.. Każdy zawodnik z drużyny wykonuje jeden rzut do kosza.

**d/** Wszystkie rzuty z wewnątrz półkola 6,25 m liczą się jako 1 pkt, wszystkie rzuty celne zza linii 6,25 m liczą się jako 2 pkt.

**e/** Sędzia ma decydujący głos rozstrzygający czy rzut był za 1 czy za 2 pkt.

**f/** Obowiązuje niepisana zasada 24 sekund na wykonanie rzutu. Niewykonanie w tym czasie będzie karane utratą piłki.

**g/** Drużyna w trakcie meczu może jeden raz skorzystać z 30 sek. przerwy. Czas w trakcie przerwy jest zatrzymywany.

**h/** Liczba zmian jest nieograniczona, lecz dozwolona jedynie podczas przerw w grze.

**i/** Kapitan zespołu, jako jedyny przedstawiciel drużyny, jest upoważniony do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach oraz protestach.

**j/** Po każdym faulu lub zdobytym punkcie piłka jest wprowadzana do gry z narożnika linii końcowej lub bocznej. Każda zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wyprowadzenie piłki poza linię 6,25 m.

**k/** Jeżeli zawodnik jest faulowany w trakcie wykonywania rzutu i rzut jest celny to zalicza się zdobyte w ten sposób punkty, a piłka pozostaje w posiadaniu zespołu faulowanego. W sytuacji gdy rzut jest niecelny, zespół poszkodowany pozostaje w posiadaniu piłki i jest ona wprowadzana
do gry zza linii końcowej.

**l/** Rzut osobisty może być przyznany w przypadku bardzo brutalnego faulu (tzw. faul umyślny). Po rzucie osobistym piłka jest wprowadzana do gry zza linii końcowej przez drużynę przeciwną.

**m/** Dwa faule umyślne wykluczają automatycznie zawodnika z gry w danym meczu.

**n/** Każdy zawodnik, który wywoła lub wda się w bójkę zostaje wykluczony z gry w całym turnieju.

**o/** Absolutnie niedozwolone jest wkładanie piłki z góry do kosza. Zdobyty w ten sposób punkt nie jest zaliczony i zespół traci piłkę. Ponowne naruszenie tego przepisu wyklucza zawodnika z gry.

**p/** Dodatkowe ustalenia i zmiany dot. powyższego regulaminu dokonywane mogą być w dniu turnieju w obecności organizatora, sędziów oraz kapitanów poszczególnych drużyn.

**r/** Podczas trwania zawodów zawodnik nie może używać wulgarnych słów, zachowywać się w sposób nie sportowy, nie przestrzegać regulaminu, jak również okazywać brak szacunku dla innych zawodników, pracowników, sędziów i organizatorów zawodów. Złamanie tych zasad będzie skutkowało odsunięciem od meczu, a nawet w skrajnych przypadkach wykluczeniem z całego turnieju.

9. Zasady wyłonienia „króla strzelców”

* Sumuje się punkty zdobyte w turniejach zakwalifikowanych do punktacji Grand Prix.
* Na ostatnim turnieju trzech najlepszych strzelców z poszczególnych kategorii wiekowych wykonuje na zmianę po 10 rzutów osobistych. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie największą ilość punktów. Jeżeli zawodnicy zdobędą tę samą ilość punktów, zarządza się po między nimi dogrywkę.
* W dogrywce zawodnicy wykonują po 5 rzutów.

**10. Nagrody**

* Nagrody rzeczowe dla zawodników trzech pierwszych drużyn w każdej kategorii wiekowej po zakończeniu Grand Prix.
* Puchary Prezydenta Miasta Bełchatowa dla drużyn, które zajęły pierwsze miejsce w swojej kategorii wiekowej.
* Nagrody rzeczowe dla zawodników, którzy zdobyli w swojej kategorii wiekowej tytuł „króla strzelców”.

**11. Pozostałe postanowienia**

* Za badania lekarskie odpowiadają uczestnicy turniejów.
* Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w powyższym regulaminie.
* Ostateczna interpretacja przepisów należy do organizatora turnieju.