

# Regulamin Konkursu WYGRAJ PARYŻ

## §1

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu Wygraj Paryż (zwanego dalej Konkursem) jest Moje Miasto Sp. z o.o., ul. Grobelna 4, 95-200 Pabianice, wpisana do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS 0000310441 (zwana dalej Organizatorem).
2. Konkurs odbędzie się 14 lutego 2012 roku w godzinach 12.00-19.00 w Galerii Olimpia (zwanej dalej Galerią) w Bełchatowie (ul. Kolejowa 6, 97-400 Bełchatów), należącej do ECHO Investment SA z siedzibą w Kielcach 25-323, przy al. Solidarności 36, wpisana do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS 0000007025.
3. Uczestnikiem Konkursu, na warunkach określonych w Regulaminie, mogą być dwuosobowe zespoły (zwane dalej Zespołami). Każdy Uczestnik Konkursu musi być pełnoletni.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie ich najbliższych rodzin, pracownicy Galerii Olimpia oraz członkowie ich najbliższych rodzin, pracownicy i właściciele sklepów na zlokalizowanych na terenie Galerii Olimpia oraz członkowie ich najbliższych rodzin, pracownicy ECHO Investment SA oraz członkowie ich najbliższych rodzin.
5. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Dane osobowe uczestników Konkursu będą pobierane i przetwarzane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz.U. z 2002, Nr 101, poz. 926 z późn.zm.) w celu przeprowadzenia Konkursu, a także w celach marketingowych Galerii Olimpia. Administratorem danych osobowych zebranych podczas Konkursu jest Organizator - w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz.U. z 2002, Nr 101, poz. 926.).

## §2

### ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

1. Zasady i przebieg konkursu określa niniejszy Regulamin Konkursu (zwany dalej Regulaminem).
2. Do wzięcia udziału w Konkursie uprawnia wypełnienie Kuponu Konkursowego (zwany dalej Kuponem) i wyrażenie zgody na zapisy niniejszego Regulaminu w formie pisemnej. Każdy Zespół może wypełnić tylko jeden Kupon Konkursowy. Jedna osoba może wziąć udział w Konkursie maksymalnie w ramach jednego Zespołu.
3. Kupony do wypełnienia otrzymają Zespoły, które okażą się paragonem za zakupy w dniach 9.02.2013 – 14.02.2013 z dowolnego sklepu zlokalizowanego w Galerii Olimpia na kwotę minimum 50 zł.
4. Kupony będzie można wypełnić w dniu Konkursu, w godzinach 12.00-17.00 w Galerii Olimpia.
5. Zespoły, po wypełnieniu Kuponów, przystąpią do zadania zręcznościowego. Zadanie będzie polegało na jak najszybszym ułożeniu puzzli. Wynik każdego Zespołu, mierzony przy pomocy stopera z dokładnością do setnych sekundy, zostanie zapisany na Kuponie. Każdy Zespół będzie miał tylko jedną szansę na ułożenie puzzli.
6. Do rundy finałowej Konkursu zostaną zakwalifikowane Zespoły, które uzyskały 10 najlepszych czasów w zadaniu zręcznościowym. Wyniki zostaną ogłoszone przez prowadzącego Konkurs pomiędzy 17.00 a 17.30.
7. Zespoły muszą być obecne na miejscu Konkursu w chwili odczytywania wyników przez prowadzącego. Każdy zespół zostanie wyczytany trzykrotnie. Niezgłoszenie się do

- prowadzącego w najpóźniej w chwili trzeciego wyczytania dyskwalifikuje Zespół, a do najlepszej 10 automatycznie kwalifikuje się Zespół z kolejnym najlepszym wynikiem.
8. Pierwsza runda finałowa konkursu rozpocznie się pomiędzy 17.30 a 18.00. Uczestnicy rundy finałowej będą musieli wykazać się znajomością siebie, drugiego członka Zespołu, wzajemnej relacji obu członków Zespołu oraz refleksem.
  9. Członkowie Zespołów zostaną rozdzieleni i zajmą oddalone od siebie miejsca, siadając w rzędzie obok członków innych zespołów, zaś plecami do członków swojego zespołu. Otrzymają Karty Konkursowe, na których wpiszą imię i nazwisko swoje oraz drugiego członka Zespołu. Przestrzeń pomiędzy członkami wszystkich Zespołów zajmą pracownicy Organizatora.
  10. Prowadzący Konkurs przeczyta 20 pytań konkursowych, zachowując 10-sekundowe przerwy. Uczestnicy Konkursu po usłyszeniu każdego pytania będą mieli 10 sekund na wpisanie prawidłowej odpowiedzi w odpowiedniej rubryce na Karcie Konkursowej. Po upływie 10 sekund od przeczytania ostatniego pytania konkursowego przez prowadzącego, wszyscy uczestnicy odłożą długopisy i podniosą Karty Konkursowe do góry. Pracownicy Organizatora zbiorą Karty.
  11. Za każdą prawidłową odpowiedź uczestnicy Konkursu otrzymają 1 punkt. Przez prawidłową odpowiedź rozumie się odpowiedź na temat, identyczną w znaczeniu, możliwą do odczytania przez Jury konkursu.
  12. Konkurs zostanie przeprowadzony w duchu zasad fair play. W czasie trwania kolejnych rund finałowych Uczestnikom nie wolno się komunikować, podpowiadać, korzystać z podpowiedzi osób trzecich, korzystać z żadnych narzędzi, które mogłyby ułatwić komunikację, wpłynąć na wyniki Konkursu bądź wypaczyć je. Każda próba i każde działanie, które przez pracowników Organizatora zostanie zinterpretowane jako złamanie zapisów niniejszego Regulaminu, oznaczać będzie dyskwalifikację całego Zespołu i brak możliwości ubiegania się o nagrodę główną.
  13. Po zakończeniu pierwszej części rundy finałowej, punkty zostaną podliczone, a prowadzący wskaże zespoły, które zakwalifikowały się do drugiej rundy finałowej. Do drugiej rundy finałowej zakwalifikuje się 6 zespołów, które zgromadzi największą liczbę punktów. W przypadku identycznej liczby punktów, liczba zespołów zakwalifikowanych do drugiej rundy finałowej może zostać zmniejszona do 5 lub powiększona do 7. Jeżeli więcej zespołów zdobędzie identyczną liczbę punktów, o kwalifikacji do drugiej rundy finałowej przesądzą czasy uzyskane w próbie zręcznościowej (układanie puzzli), o której mowa w §2 pkt. 4 niniejszego Regulaminu.
  14. Druga runda finałowa odbędzie się na identycznych zasadach, jak runda pierwsza. Do Wielkiego Finału zakwalifikują się tym razem trzy najlepsze Zespoły.
  15. Na czas Wielkiego Finału członkowie Zespołów zostaną podzieleni przez Organizatora. Jeden członek Zespołu przyjmie rolę Pytanego, drugi – Odpowiadającego. „Pytani”, w ustronnym miejscu niedostępnym dla „Odpowiadających”, udzielą odpowiedzi na 20 pytań dotyczących obu członków Zespołu oraz ich wzajemnej relacji. Następnie usiądą na wskazanych miejscach przed sceną, tyłem do niej. Na scenę wprowadzeni zostaną „Odpowiadający”. Prowadzący konkurs zada kolejno każdemu „Odpowiadającemu” 20 pytań, na które wcześniej odpowiedzieli „Pytani”. Na każdą odpowiedź „Odpowiadający” będzie miał nie więcej niż 10 sekund. Pracownik Organizatora będzie na bieżąco zaliczał punkty dla Zespołu za każdą prawidłową odpowiedź udzieloną przez „Odpowiadającego”.
  16. O kolejności udzielania odpowiedzi przez „Odpowiadających” decydować będzie czas uzyskany w czasie próby zręcznościowej (układanie puzzli), w tym sensie, że jako pierwszy odpowie członek Zespołu z najsłabszym czasem.
  17. O zwycięstwie w Wielkim Finale decydować będzie liczba punktów uzyskanych w Wielkim Finale. Jeżeli więcej zespołów zdobędzie identyczną liczbę punktów, o kwalifikacji do drugiej rundy finałowej przesądzą czasy uzyskane w próbie zręcznościowej (układanie puzzli), o której mowa w §2 pkt. 4 niniejszego Regulaminu.

18. Zwycięzcy Konkursu przysługuje Nagroda Główna.
19. Zwycięzcy Konkursu mają obowiązek pokwitować odbiór nagrody, podając swoje imię i nazwisko oraz adres zamieszkania.

### §3 NAGRODA GŁÓWNA

1. Nagrodą główną jest wycieczka do Paryża wraz z należnym podatkiem od nagród.
  - Termin wyjazdu: 1.05.2013 – 5.05.2013
  - Wycieczka do Paryża obejmuje: przejazd autokarem LUX, 2 noclegi, 2 śniadania, ubezpieczenie Signal Iduna Travel, opiekę pilota.
2. W konkursie przewidziane są nagrody dodatkowe dla uczestników konkursu, którzy zakwalifikują się do finału.

### §4 ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

1. Reklamacje mogą być zgłaszane najpóźniej do dnia 20.02.2013 roku. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data stempla pocztowego, z zastrzeżeniem, iż pod uwagę będą brane przesyłki zawierające datę stempla pocztowego zgodną z powyższym terminem, które wpłynęły do siedziby organizatora nie później niż do dnia 22.02.2013 roku. Reklamacje zgłoszone po terminie nie będą rozpatrywane.
2. Reklamacje rozpatruje Komisja. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie reklamacje zgłoszone w formie pisemnej (listem poleconym) na adres siedziby Organizatora z dopiskiem na kopercie „REKLAMACJA – KONKURS WYGRAJ PARYŻ”.
3. Rozpatrywanie reklamacji trwa 14 dni liczonych od dnia jej otrzymania, jednak nie później niż do dnia 4.03.2013 roku. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia nie uwzględnionych roszczeń w sądzie właściwym ze względu na siedzibę organizatora Konkursu.

### §5 ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

1. Odpowiedzialność Organizatora wobec Uczestnika nie przekroczy wartości i liczby nagród w Konkursie.

### §6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zwycięzcy nagrody nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani do otrzymania jej ekwiwalentu (pieniężnego, rzeczowego). Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakość i użyteczność wygranej przez laureata Konkursu nagrody (w tym odpowiedzialności z tytułu gwarancji lub rękojmi za wady rzeczy będącej nagrodą). Odpowiedzialnym z tego tytułu jest osoba udzielająca gwarancji (producent, dystrybutor, sprzedawca).
2. Organizator oświadcza, iż nagrody zostaną przekazane Uczestnikom - Laureatom zgodnie z przepisami prawa podatkowego.
3. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z zapoznaniem się Uczestnika z treścią niniejszego Regulaminu i wyrażeniem zgody na zawarte postanowienia w niniejszym Regulaminie.

4. Wszelkie ewentualne spory mogące wyniknąć ze stosunków objętych Konkursem będą rozstrzygane przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.
5. Wszystkie treści zawarte w materiałach reklamowo-promocyjnych mają charakter jedynie informacyjny. Moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa.
6. Ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora.